



# JAMAIS SANS COMPAGNON!

## LE PRINCIPE DU COMPAGNON



CAHIER D'ACTIVITÉS | [MARTINNESORTPASSEUL.CA](http://MARTINNESORTPASSEUL.CA)



CENTRE CANADIEN de PROTECTION DE L'ENFANCE™  
*Aider les familles. Protéger les enfants.*



## QU'EST-CE QUE LE PROGRAMME MARTIN NE SORT PAS SEUL?

Le programme *Martin ne sort pas seul* du **Centre canadien de protection de l'enfance (CCPE)** est une initiative associée au programme **Enfants avertis**<sup>MD</sup>. Le programme *Martin ne sort pas seul* inculque aux enfants la bonne habitude de toujours avoir quelqu'un – un *compagnon* – pour les accompagner dans leurs déplacements et sur Internet, par exemple lorsqu'ils marchent entre l'école et la maison, qu'ils se rendent au magasin ou qu'ils jouent à des jeux en ligne. À travers diverses activités, les enfants découvriront que le rôle du compagnon peut être assumé par une mère, un père, une grand-maman, un grand-papa, une grande sœur, un grand frère ou un-e gardien-ne. Les enfants qui apprennent cette précieuse stratégie et qui la mettent en pratique sont moins vulnérables et mieux protégés.

Pour en savoir davantage, cliquez [MartinNeSortPasSeul.ca](http://MartinNeSortPasSeul.ca).



**CENTRE CANADIEN de PROTECTION DE L'ENFANCE™**  
*Aider les familles. Protéger les enfants.*

Le Centre canadien de protection de l'enfance (CCPE) est un organisme de bienfaisance national voué à la protection personnelle des enfants. Il offre des programmes et des services à la population canadienne dans le but de réduire la violence faite aux enfants.

[protegeonsnosenfants.ca](http://protegeonsnosenfants.ca)



**enfants avertis**<sup>MD</sup>

Enfants avertis – le programme d'éducation à l'autoprotection du CCPE – s'adresse aux élèves de la maternelle jusqu'au secondaire.

[enfantsavertis.ca](http://enfantsavertis.ca)

Les règles de sécurité et le reste du contenu de ce livre n'ont d'autre but que d'informer le lecteur, non de le conseiller. Le cahier d'activités *Martin ne sort pas seul* s'adresse principalement à de jeunes enfants dans un contexte éducatif.

© 2015-2023, Centre canadien de protection de l'enfance inc. (CCPE), 615, chemin Academy, Winnipeg (Manitoba) Canada, pour l'intégralité du contenu et du visuel. Tous droits réservés. Il est interdit de publier une version électronique de la présente publication, en tout ou en partie. Reproduction, distribution ou stockage interdits, sauf dans les cas ci-dessous. Il est interdit à quiconque et en toutes circonstances de reproduire ce document (intégralement ou partiellement, sur support papier ou numérique) à des fins commerciales. Pour les enseignants et autres professionnels qui travaillent avec des enfants, le nombre de copies est limité à une pour le professionnel et une pour chaque enfant. Les parents sont autorisés à faire au plus cinq copies. Si vous désirez reproduire ce document en grande quantité ou l'utiliser à des fins autres que celles mentionnées précédemment, adressez votre demande à [info@protegeonsnosenfants.ca](mailto:info@protegeonsnosenfants.ca).

Cette publication pourrait être mise à votre disposition sous d'autres formes sur demande.

« enfants avertis » est une marque du Centre canadien de protection de l'enfance inc. (CCPE) déposée au Canada. « CENTRE CANADIEN de PROTECTION de L'ENFANCE » et « Martin ne sort pas seul » sont utilisés au Canada comme marques de commerce du CCPE.

ISBN : 978-1-989757-84-0 (version papier)

ISBN : 978-1-989757-85-7 (version numérique)

Septembre 2023

**« C'est important d'être prudent. J'applique le principe du compagnon. J'emène un compagnon quand je vais quelque part! »**



# DESSINE UN BON COMPAGNON POUR MARTIN

Pense à un bon compagnon pour accompagner Martin. Dessine ce compagnon à côté de Martin. Tu peux aussi relier les points sur l'illustration pour compléter ton dessin.

Quand Martin se déplace entre sa maison et celle de son ami, il se fait toujours accompagner d'un compagnon.

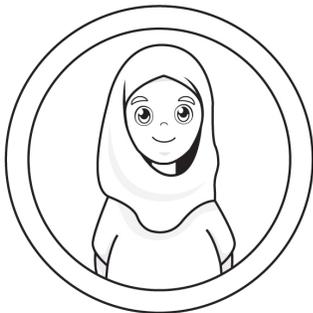


# JEU D'ASSOCIATION

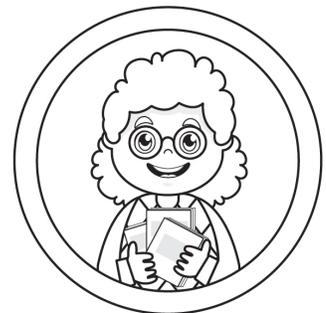
Basmah a besoin d'un bon compagnon pour veiller sur elle. Relie Basmah par une ligne à tous les personnages qui lui feraient de bons compagnons.



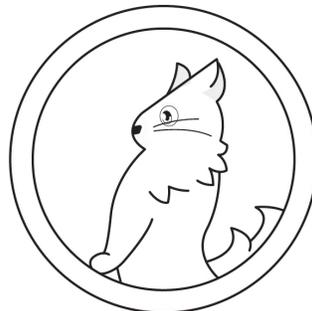
Papa



Maman



Enseignant-e



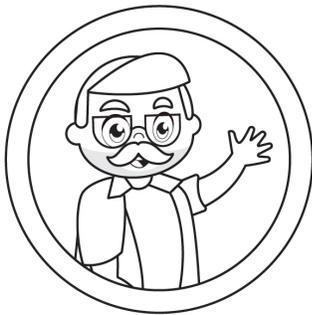
Chat

# JEU D'ASSOCIATION

Voici des personnes que Martin connaît. Colorie en vert les personnes qui feraient de bons compagnons pour veiller sur Martin. Colorie en rouge les personnes qui ne feraient pas de bons compagnons pour veiller sur Martin.



Ami·e



Papa



Chien



Maman



## MISE EN SITUATION

Regarde ce dessin. Si le principe du compagnon est appliqué correctement, colorie le visage souriant. Si le principe du compagnon n'est pas appliqué correctement, colorie le visage triste.



# AIDE MARTIN À ÉPELER LE MOT MANQUANT

Lis la phrase et trouve le mot manquant.  
Écris les lettres manquantes.

Martin ne sort jamais  
sans compa **g n o n**.  
(chaise | **compagnon** | maison)



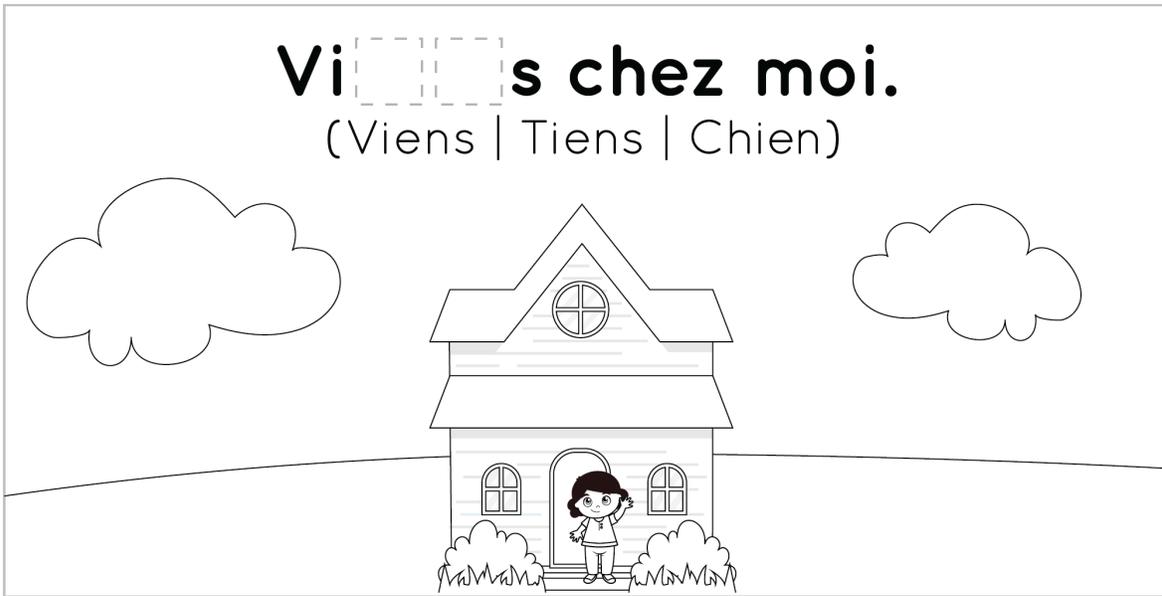
On va au parc pour s'a  ser.  
(manger | travailler | s'amuser)



# AIDE BASMAH À ÉPELER LE MOT MANQUANT

Lis la phrase et trouve le mot manquant.  
Écris les lettres manquantes.

Vi   s chez moi.  
(Viens | Tiens | Chien)



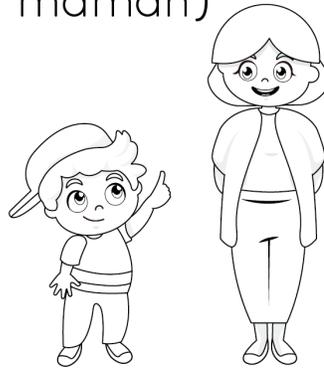
Je suis en sé   rité.  
(célébrité | sécurité | publicité)



# AIDE MARTIN À ÉPELER LE MOT MANQUANT

Lis la phrase et trouve le mot manquant.  
Écris les lettres manquantes.

Mon compagnon,  
c'est ma   man.  
(paquet | drôle | maman)



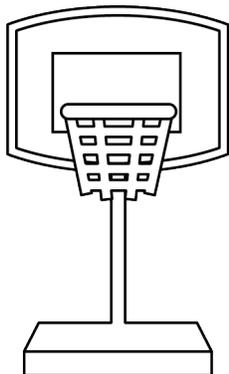
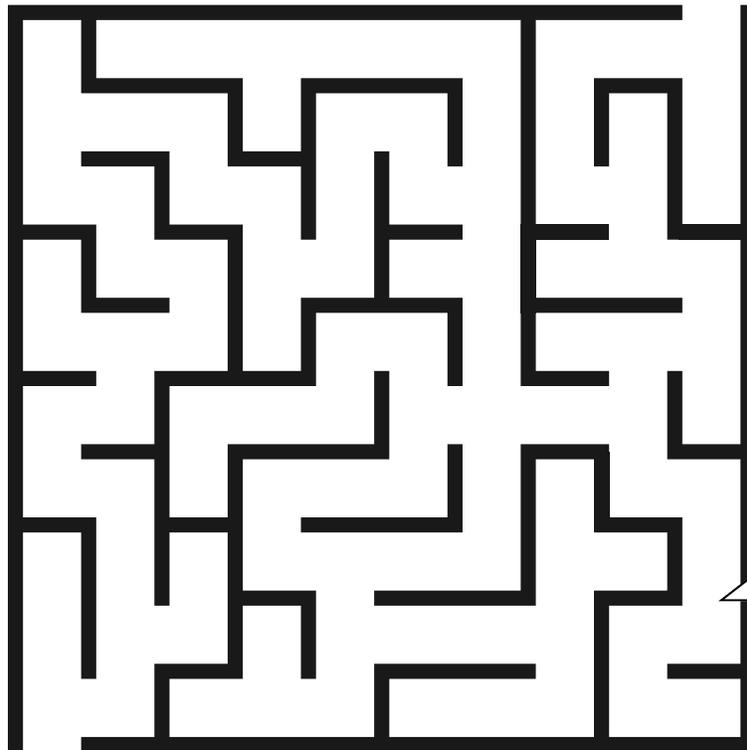
Martin a s   ans.  
(dix | six | prix)



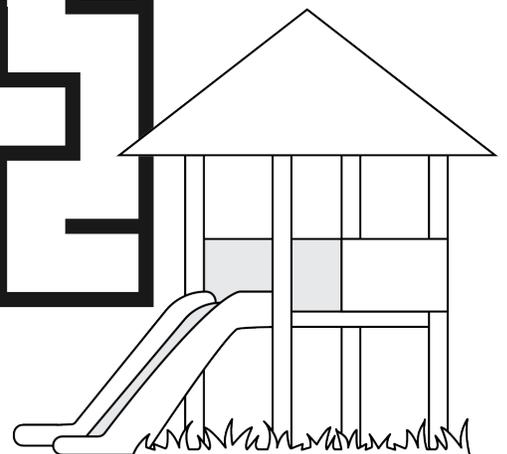
# AIDE MARTIN ET BASMAH À SE RENDRE AU PARC

Aide Martin et Basmah à se rendre au parc en toute sécurité.

Trace une ligne dans le labyrinthe pour leur montrer le chemin!

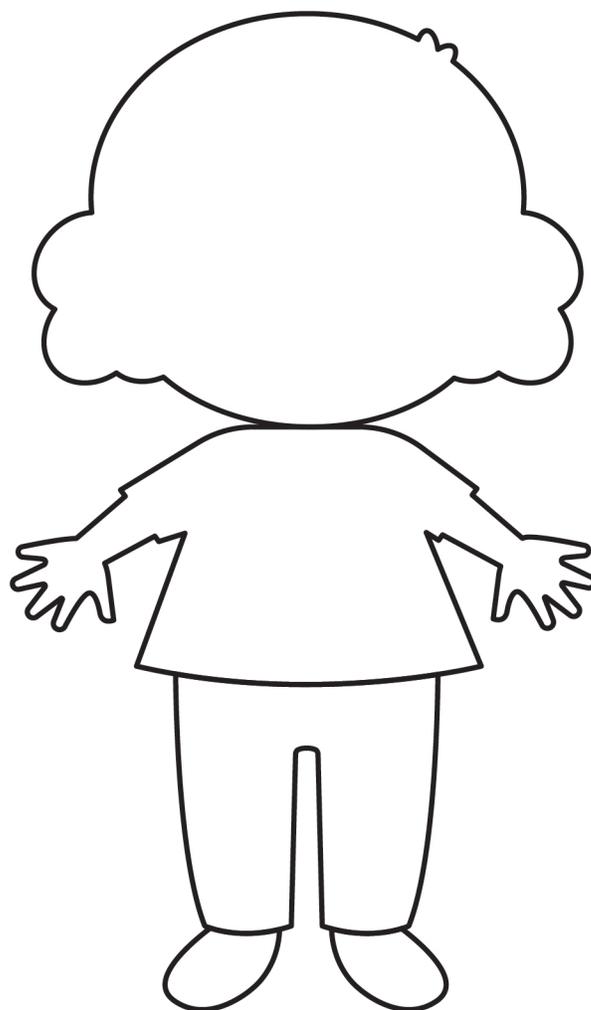
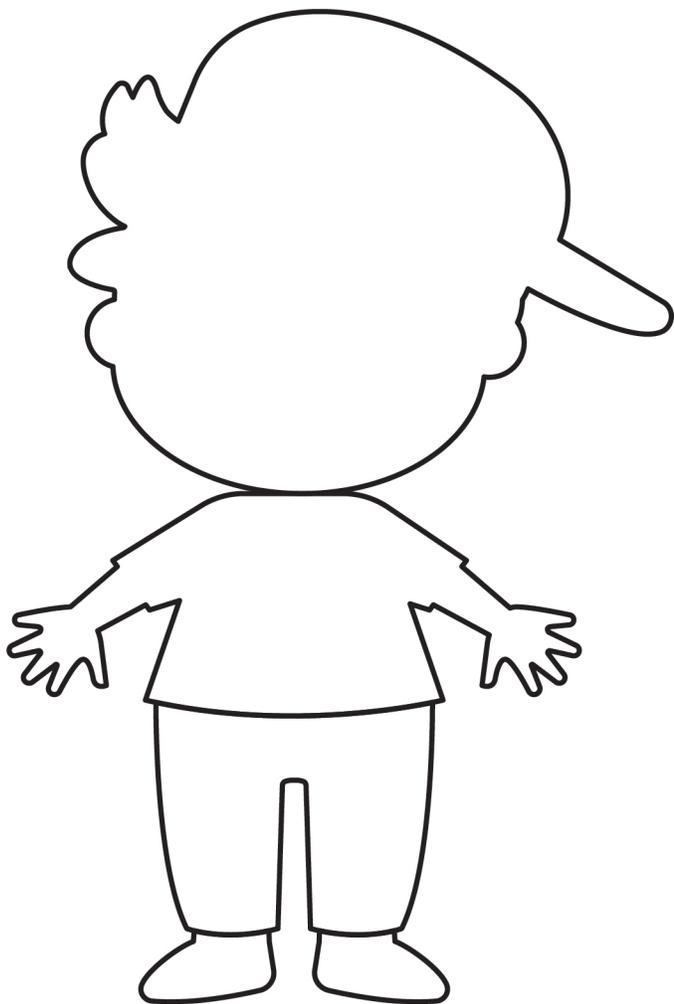


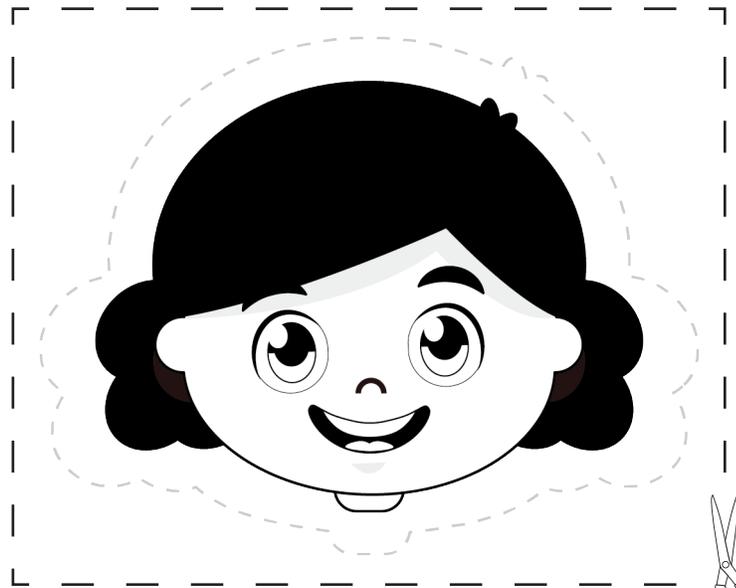
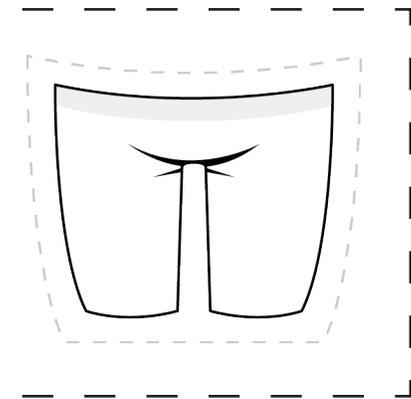
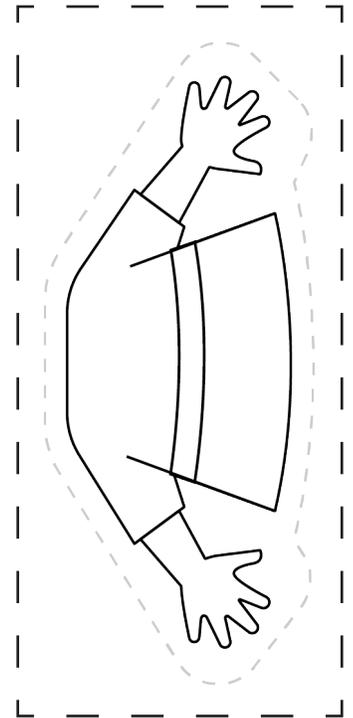
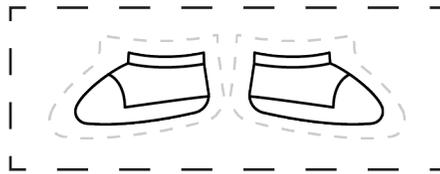
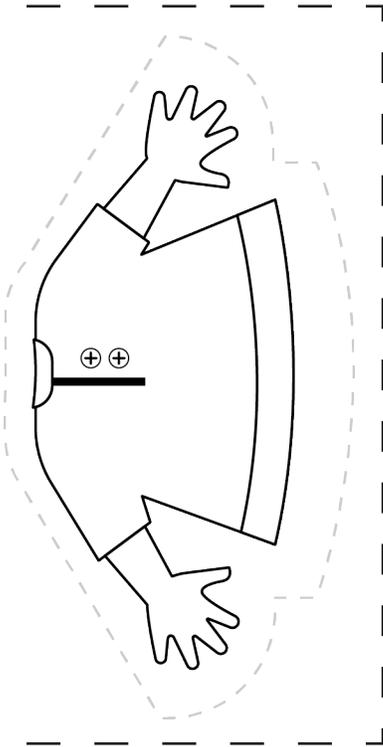
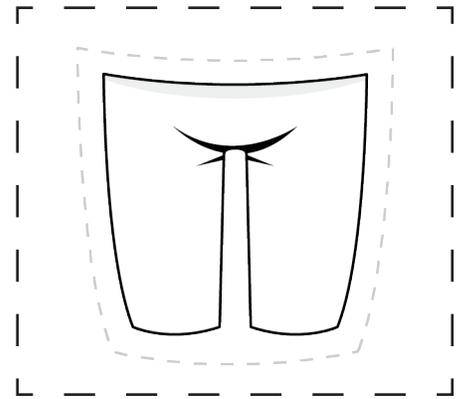
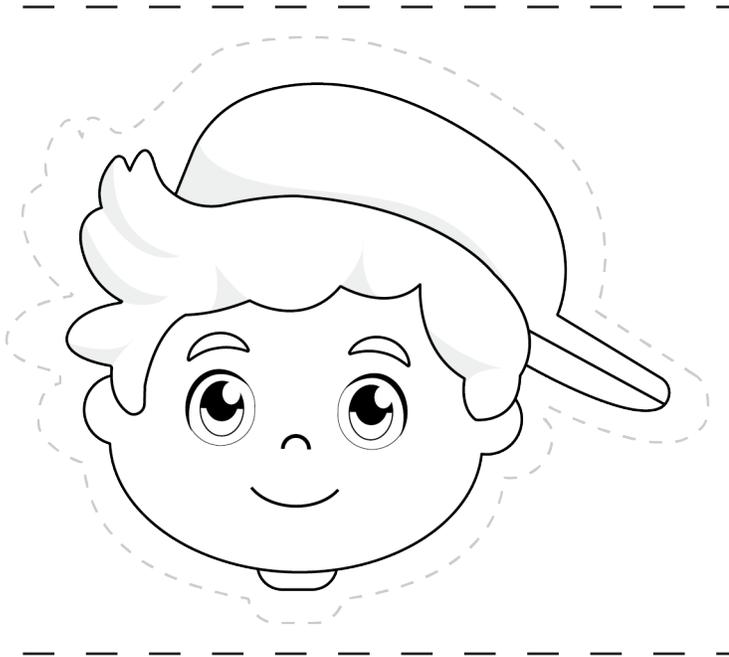
Arrivée



# RECONSTITUE MARTIN ET BASMAH

Colorie les morceaux de Martin et Basmah sur la page suivante.  
Découpe les morceaux et colle-les sur cette page aux bons endroits.







# CORRIGÉ

**Page 2 :** Un « bon compagnon » désigne ici une personne capable de veiller sur lui et de le surveiller (une personne âgée de 12 ans et plus) – une maman, un papa, une grand-maman, un grand-papa, une grande sœur, un grand frère, un·e gardien·ne, etc.

**Page 3 :** Tous les personnages peuvent être de bons compagnons, sauf le chat.

**Page 4 :** Rouge : L'ami et le chien  
Vert : Tous les autres personnages

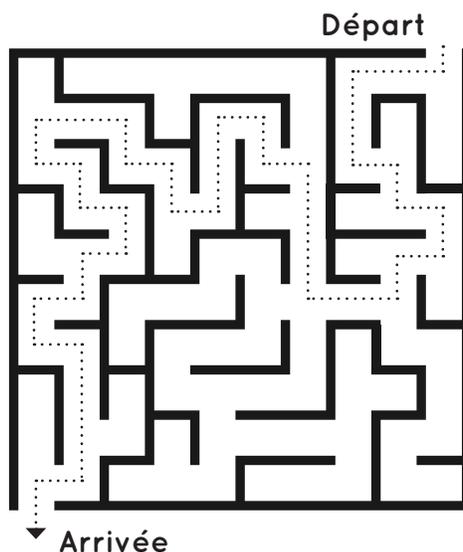
**Page 5 :** Le visage triste doit être colorié. Martin est seul au parc; il n'applique pas le principe du compagnon.

**Page 6 :** compagnon / amuser

**Page 7 :** Viens / sécurité

**Page 8 :** maman / six

**Page 9 :**





CENTRE CANADIEN *de* PROTECTION DE L'ENFANCE™

*Aider les familles. Protéger les enfants.*